

2018 제2회 대학생 캐릭터 공모전 및 일러스트 경연대회

『디자인 산업 활성화를 위한 새로운 개념의 거리 축제 - SAAF』

SAAF 조직위원회가 주최하고 한국대학교육협의회, 한국전문대학교육협의회가 후원하는 2018 SAAF(Street Art Awards Festival) in Korea가 개최됩니다.

공모전 캐릭터를 제품화하여 홈쇼핑에서 판매하는 산학협동 기획 축제 행사입니다.

신진디자이너의 발굴 및 육성을 목적으로 하는 2018 SAAF의 메인행사로 열리는, 『제2회 대학생 캐릭터 공모전 및 일러스트 경연대회』에 참여를 적극 협조바랍니다.

1. 개요

공모명	2018 제2회 대학생 캐릭터 공모전 및 일러스트 경연대회
주최	SAAF조직위원회
주관	pollution ENT., OBS경인방송
후원	문화체육관광부, 서울시, 한국관광공사, 한국대학교육협의회, 한국전문대학교육협의회, 신세계TV쇼핑, (주)WTL, (주)SHOP1029
접수안내	SAAF 홈페이지 참고 www.saaf.co.kr
공모내용	공모전 수상작품이 아닌 창작 캐릭터 (개인 및 팀당 2점 이하)
참가자격	대학생 누구나, 개인 및 팀(2~5명) 단위 참가 가능

2. 일정 및 변경 내용

1차 공모전 기간	2018. 04. 20 ~ 2018. 06. 30
1차 심사 발표	2018. 07. 10 (본선 당선자 100팀 선정)
오리엔테이션	2018. 07. 20 (서울시청 시민청 태평홀, 경연방식안내 및 예비교육)
패션쇼	2018. 08. 10 Summer Cool Fashion Show (본선당선작품 중 임의 선정된 50점)
2차 경연 기간	2018. 08. 10 ~ 2018. 08. 11 (경연방식 참고)
2차 경연 장소	서울 청계광장 일대
시상식	2018. 08. 11 (토)
신세계TV쇼핑 판매	2018. 10월중 (본선 당선자 100점 작품 중 임의 선정된 후 의류제작)

※ 결과 발표 및 세부일정은 사정에 따라 변동될 수 있음.

3. 경연방식

구분	일자	내용	참가 팀수	경연 시간	진출 팀수	비고
1차공모	2018. 04. 20 ~ 2018. 06. 30	창작 캐릭터			100	공모전 심사하여 100개 작품선정
예선	2018. 08. 10	일러스트 배틀(현장)	100	30분	60	공모전점수+배틀점수 합산하여 선정
본선	2018. 08. 11	일러스트 배틀(현장)	60	30분	16	대상(2), 최우수상(2) 우수상(2), 장려상(10)

가. 1차 공모전 당선자(100팀)는 반드시 SAAF 행사 현장의 배틀 경연에 참가하여야 합니다.

나. 배틀 캐릭터 주제는 행사 1달 전 홈페이지(www.saaf.co.kr)에 공지합니다.

다. 경연시스템 구성 (PC, 타블렛, 일러스트)은 주최 측에서 제공합니다.

라. 배틀은 실시간으로 대형 전광판에 전송되어, 관람객에게 신선한 감동과 흥미를 선사합니다.

마. 배틀의 전 과정은 OBS 방송에서 촬영 다큐멘터리로 제작 예정입니다.

바. 경연대회 기간동안 포토존을 꾸며서, 다양한 인터뷰 진행합니다.

4. 시상내역

○ 시상규모 : 총 16개 작품 / 총상금 2,100만원

구분	작품수	상금
대상	2작품	각 500만원
최우수상	2작품	각 200만원
우수상	2작품	각 100만원
장려상	10작품	각 50만원

※ 1차 공모전에 당선된 100점의 작품 중에서 선정된 캐릭터는 의류를 제작, 신세계TV쇼핑 및 SHOP1029와 공동 판매하며, 판매 수익의 일부는 당선자 출신학교에 장학금으로 기부됩니다.

※ 선정된 작품은 제작된 의류를 통해 신세계TV쇼핑에 이름 및 대학이 노출됩니다.

※ 심사기준에 적합한 수상작품이 없는 경우, 시상하지 않을 수 있습니다.

※ 수상자 시상금은 제세공과금 공제 후 지급합니다.

* 특전은 사정에 따라 변동 될 수 있음

5. 심사기준

가. 창작 출력물의 표현력, 독창성, 활용성(도), 대중성 등 종합적인 완성도를 심사의 기준으로 합니다.

나. 1차 공모전 점수 + 경연현장 점수를 합하여 수상자를 선정합니다.

※ 도덕성, 윤리지침, 저작권 침해 및 표절 의혹 등에 저촉되지 않아야 한다.

다. 심사위원 : 각 대학교 디자인 관련 저명 교수 및 캐릭터 작가

6. 응모방법

가. 응모방법 : design@saaf.co.kr 메일 접수

나. 메일제목 : "SAAF공모출품-이00" 형식으로

다. 파일명 : "SAAF공모출품-이00" 형식으로 제출 (압축파일용량 20MB이내)

라. 제출서류 : **참가신청서**(JPG/PDF), **작품소개서**(hwp), **동의서**(hwp),

작품파일 (캐릭터 원본파일: AI/PSD, 도식화맵핑 이미지파일: JPG/PDF)

※ 참가신청서 작성 후, 신청인(팀인 경우, 팀원전체) 서명날인 스캔

마. 문의사항 : SAAF조직위원회 공모전 담당자 070-7434-3749, 3687

홈페이지(www.saaf.co.kr) 공모전 안내 참고

7. 작품 제출규격

가. 공통규격

1) 기본형 1종 : 원본 파일 (형식: AI / PSD, 사이즈: A3, 해상도: 300dpi)

2) 도식화 맵핑 1종 : 이미지 파일 (형식: JPG/PDF, 사이즈: A4, 해상도: 200dpi)

- 세가지 디자인(후드 집업, 맨투맨, 반팔 티셔츠) 중 택 1 *다수 디자인 제출 가능

- 별첨자료 [캐릭터 공모전 도식화] SAAF 홈페이지에서 다운로드 후 작업

3) 캐릭터가 다수 일 경우, 각 캐릭터의 기본형, 도식화 맵핑 파일 제출 필수

※ 도식화(첨부자료)에 캐릭터를 활용하여 디자인한 작품은 내부 심사를 거쳐 실제 작품으로 제작, 판매될 예정입니다.

※ 제품화 과정에서 필요할 경우 수정 및 변형이 있을 수 있습니다.

8. 유의사항

가. 제출 서류는 양식에 맞게 작성 하여야 합니다.

나. 공모전 출품 작품은 수정이 불가하며, 반환되지 않습니다.

다. 공모전 출품 작품은 상용화되지 않은 캐릭터이어야 합니다.

라. 상금은 대표 신청자에게 일괄 지급합니다.

마. 수상 작품은 주최 측의 홈페이지 게시 및 홍보 자료로 활용될 수 있습니다.

바. 선정된 작품의 제품화가 필요한 경우 응모자는 권리, 사용권, 배분, 편집 등의 필요한 계약에 합의하여야 합니다.

사. 시상금 수령자 및 제품화한 작품 대상자도 저작권이 당사에 이전됩니다.

아. 공모전 출품 작품이 지적소유권 침해 및 제출서류의 허위 등의 법적인 문제 발생 시 일어나는 책임은 출품자에게 있으며, 선정취소 상금 반환 등이 이루어집니다. 동시에 그로 인해 발생하는 피해에 대한 민·형사상 책임을 물을 수 있습니다.

자. 출품된 모든 작품은 SAAF 행사 기간 동안 전시부스에 전시됩니다.

2018 제2회 대학생 캐릭터 공모전 및 일러스트 경연대회 참가신청서

제출서류

접수번호

담당자 기재사항

담당자 기재사항

구 분	□ 캐릭터 1			□ 캐릭터 2		
제 목						
대표 인적 사항	성명			생년월일		
	연락처			이메일		
	주소					
팀원	성명	소속(학교)	학과	연락처	이메일	
약 약 내용	공모전 출품 작품이 지적소유권 침해 및 제출 서류의 허위등 법적인 문제 발생시 일어나는 책임은 응모자(팀)에게 있으며, 모든 법적 책임은 응모자(팀)에게 있음을 확인합니다.					□
	작품은 유사 공모전에 선정된 사실이 없어야하며, 이중수상 사실이 있을 경우 선정취소 상금 반환 등 환수조치를 확인합니다.					□
<p>2018 제2회 대학생 캐릭터 공모전 및 일러스트 경연대회에 상기와 같이 참가를 신청합니다.</p> <p style="text-align: right;">2018년 월 일</p> <p style="text-align: right;">대표자 : (인)</p> <p style="text-align: right;">팀원 : (인)</p> <p style="text-align: right;">팀원 : (인)</p> <p style="text-align: right;">팀원 : (인)</p> <p style="text-align: right;">팀원 : (인)</p> <p style="text-align: center;">SAAF 조직위원회</p>						

작품 소개서

작품 명	(국문)	(영문)
작품 소개	※ 작품 내용의 소개 및 설명 등을 요약하여 작성	
작품 이미지	※ 이미지 삽입 (별도파일 제출)	

※ 복사하여 응모작 수량에 맞게 제출합니다.

개인정보 수집·이용·제공 동의서

성 명	동의여부	서 명
	<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
	<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
	<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
	<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	
	<input type="checkbox"/> 동의 / <input type="checkbox"/> 거부	

본인은 SAAF 조직위원회가 주관하는 “2018 제2회 대학생 캐릭터 공모전 및 일러스트 경연대회” 와 관련하여 개인 정보 수집에 관한 내용을 이해하며 이에 동의합니다.

가. 수집·이용·제공 목적

- SAAF 조직위원회가 주관하는 공모전 참여 신청과 선정 수상 등을 사후관리를 위한 정보의 수집과 이용

나. 수집하는 개인정보의 항목

- 이름, 생년월일, 성별, 주소, 핸드폰번호, 소속정보

다. 보유 및 이용 기간

- 본 동의서가 작성된 때로부터 공모전 공고 접수기간 선정평가 접수정보 보유기간까지 (영구)
- 본 동의서가 작성된 때로부터 처리 및 보유 기간 경과까지 (5년)

라. 동의를 거부할 권리와 거부에 따른 불이익

- 개인정보제공 동의를 거부할 경우 접수 및 평가 대상에서 제외되는 등의 불이익을 받을 수 있습니다.

2018년 월 일

SAAF 조직위원회 귀하

도식화 맵핑 샘플

※ 예제 1

「2018 SAAF_도식화 맵핑 예시.pdf」 첨부파일을 확인해주세요

※ 예제 2

「2018 SAAF_도식화 맵핑 예시.pdf」 첨부파일을 확인해주세요