



# 보건의료 가상현실 콘텐츠 제작 전문가 과정

최근 급부상하고 있는 가상현실이 게임이나 엔터테인먼트가 아닌 의료나 헬스케어분야에서도 다양하게 활용하고 있는 추세에서 환자 서비스 개선 및 의료기술 향상을 도모하기 위한 도구로써 가상현실 기술에 대한 기대가 점차 고조되고 있는 상황임. 이와 관련된 가상현실 콘텐츠 제작 전문인력 양성하고자 함

## 훈련 대상자

학 력	대학 2년 이상의 졸업예정자 또는 이와 등등한 학력 인정자 우대
경 력	교육과정과 유사경력자 우대
자 격	영상 및 그래픽 관련 자격 취득자 우대
기 타	대전·세종 지역에 거주하는 18세 이상 보건의료용 가상현실 콘텐츠 제작 업체로의 취업을 희망하는 자

## 훈련내용

○ NCS 소양교과(직업기초능력): 6시간

교 과 목 명	학 습 내 용	훈 련 시 간
의사소통능력	문서이해능력, 문서작성능력, 경청능력, 의사표현능력	3시간
문제해결능력	사고력, 문제처리능력	3시간

○ NCS 전공 교과: 200시간

교 과 목 명	학 습 내 용	훈 련 시 간
360 VR 제작	가상현실 콘텐츠 제작관리	65시간
실감영상촬영 기획	실감콘텐츠 촬영 기획	45시간
3D 그래픽디자인	CG 소스 후반 작업	60시간
CG VR 제작	가상현실 응용프로그래밍	30시간

○ BINCS 교과(이론): 14시간

교 과 목 명	학 습 내 용	훈 련 시 간
보건의료 개론	인체해부학 기초	14시간

○ BINCS 교과(실기): 20시간

교 과 목 명	학 습 내 용	훈 련 시 간
가상현실 콘텐츠 제작 실무	실사 기반의 360 VR 제작 프로젝트	12시간
	게임엔진 기반 CG VR 제작 프로젝트	8시간